



## Spelregels piramide

1. Inschrijven doe je met je lidnummer en wachtwoord, deze gebruik je ook voor het reserveren van een baan.
2. Je start altijd onderaan in de piramide.
3. De competitie is bedoeld voor iedereen. Dames, heren, beginners en ervaren spelers, iedereen kan meedoen.
4. Je kunt spelers boven jou in de piramide uitdagen, zo heb je de kans om in de piramide te stijgen.
5. Je kunt ook uitgedaagd worden door iemand onder jou, dit betekent dat je je positie moet verdedigen. Je mag een uitdaging niet weigeren.
6. Het initiatief voor het maken van een speelafpraak ligt bij de uitgedaagde. Hij ontvangt een mail met daarin het mailadres van de uitdager. **\*tip\***: wissel telefoonnummers uit wanneer je weet dat je weinig communiceert via de mail.
7. De spelers moeten zelf een moment kiezen om hun wedstrijd te spelen. Dit kan door een baan te reserveren maar ook op één van de clubavonden. **\*tip\***: overdag en in het weekend zijn de banen vaak onbezet. Je hebt dan genoeg tijd en ruimte om een wedstrijd te spelen.
8. De wedstrijden ('best of five') worden gespeeld met de welbekende rallypoint telling t/m de 11 punten. De game dient met 2 punten verschil gewonnen te worden.
9. De spelers bepalen zelf of ze op een ander moment verder spelen of dat ze het er bij laten wanneer ze de wedstrijd vroegtijdig moeten stoppen door wat voor reden dan ook. De eindstand zal in overleg bepaald moeten worden.
10. Na het uitdagen van een speler is het gepast om binnen een maand een speelafpraak te maken. Na een maand van inactiviteit kunnen beide spelers de afspraak annuleren. Deze annulering kan met of zonder positiewisseling gedaan worden. Dit is aan de spelers om te bepalen. Is er bijvoorbeeld een blessure in het spel, dan is het gepast om de huidige posities te behouden. Reageert één van de twee spelers niet op (meerdere) benadering(en) voor een speelafpraak of neemt hij/zij geen initiatief om een afspraak te maken, dan is het gepast om van posities te wisselen. **Ik ga er vanuit dat spelers in een dergelijke situatie vanuit een sportief oogpunt handelen.**
11. Komt een speler niet opdagen op een speelafpraak, dan geldt dat als verloren en zal de speler zakken in de piramide. Het is tevens niet sportief om dit te doen, dus probeer dit soort situaties te voorkomen.
12. Het invoeren van de uitslag wordt in overleg door één van de twee spelers gedaan. Beide spelers zijn bevoegd dit te doen.
13. Er kunnen t/m 30 juni 2012 wedstrijden gespeeld worden in de piramide die gelden voor het prijzenklassement. Daarna kan er gewoon recreatief gebruik gemaakt worden van het systeem. Naar verwachting zal de nieuwe periode begin september 2012 weer starten.